**BOMBARDASH AVANCE 3**

**CONTENIDO NUEVO**

Creación e implementación del menú de pausa como el de game over.

Implementación de colisiones para la muerte del personaje.

Implementación de un cubo verde que cumple la función de imán con las monedas.

Implementación de hig score

**CONTENIDO FALTANTE**

Implementación aleatoria de Enemigos.

Estructuración por niveles.

**CONTENIDO BUGEADO, FALTANTE O ERRORES.**

El personaje cae infinitamente si se sale de los márgenes.

No posee la misma reacción al moverse con ASDW que con las flechas direccionales.

La interfaz básica no posee opciones de sonido, instrucciones ni créditos.

Los menus de game over y pause no muestran el cursor por lo que dentro del juego no son manejables

**Solucionados:**

Se implementó lógica diferente para el spawn de objetos con el fin de mejorar la distribución del mapa

Se soluciona el error de los botones al acceder por medio del menú.